



Les élèves de l'Atelier Développement Durable ont participé ce trimestre à l'animation « **MOND'DEFI pour DEMAIN** », animée par **Lucille Cuiné** de l'association « **Au fil des Séounes** ».

Cette animation a pour but de **sensibiliser les jeunes au développement durable** et aux principes de **concertation** et de **coopération**. Deux séances de deux heures ont eu lieu, au cours desquelles les jeunes ont pu se familiariser avec les 17 objectifs de développement durable.

La **première séance**, le 22 février, a pris la forme d'un « **Escape Game** ». Chaque groupe d'élèves devait résoudre des énigmes, associer des problèmes et des solutions, concernant les grands thèmes du développement durable : alimentation et agriculture, accès à l'eau potable, santé et bien-être, innovation et infrastructures, biodiversité...

La **deuxième séance**, le 08 mars, a été pour eux l'occasion de se mettre en situation dans un **jeu de rôle**. Chaque groupe d'élèves représentait un territoire avec ses spécificités, et avait des cartes représentant des projets de développement durable variés, ainsi que des jetons représentant des ressources et des compétences. Chaque projet nécessitait des ressources et des compétences dont les réserves n'étaient pas infinies. Les élèves ont donc dû coopérer pour réaliser leurs objectifs, et faire des compromis.

A l'issue de ces deux interventions, l'animatrice a proposé aux élèves de se lancer dans un projet concret. Après réflexion, le projet qui a été choisi est la **conception d'un verger à l'entrée du collège**. Cette conclusion a aussi été l'occasion de découvrir les projets entrepris par d'autres établissements : « boîte à témoignage anonyme de harcèlement », carnet d'accueil pour les 6^e, tutorat 6^e/5^e, concerts gratuits...